

Il partecipante, al termine del corso, sarà in grado di realizzare applicazioni rivolte a dispositivi mobile in tecnologia online ed offline per la distribuzioni su sistemi iOS, Android, Windows.

Prerequisiti

Conoscenza del Sistema Operativo Windows, conoscenza delle regole di programmazione OOP di base e di un qualsiasi linguaggio di programmazione Object Oriented, conoscenza di base dei database relazionali e del linguaggio SQL.

Conoscenza base dell'ambiente di sviluppo Instant Developer, aver creato piccoli progetti in versione web.

Programma del corso

Lezione 1: Ambiente di sviluppo e interfaccia mobile

- Interfaccia dell'ambiente di sviluppo
 - Interfaccia ambiente di sviluppo
 - Definizione degli oggetti base per la programmazione con Instant Developer
 - Progetto Instant Developer
- Database
 - Base dati da preferire a seconda della modalità dell'applicazione
 - Solo Online
 - Solo Offline
 - Online e Offline
 - Base dati SQLite
 - Differenze con SQL Server / Oracle ecc...
 - Prestazioni database
 - Requisiti software macchina di sviluppo
- Interfaccia utente dispositivo
 - Interfaccia utente dispositivi tablet
 - Modello Split View
 - Tipologia di videate: Left docked, PopOver, Modal
 - Tipologia menu laterale
 - Interfaccia utente dispositivi smartphone
 - Conversione tipologie videate
 - Tipologia menu: Raggruppato
 - Interfaccia Rotazione dispositivo
- Creazione Applicazione Mobile
 - Proprietà Applicazione Mobile
 - Tema Applicazione Mobile
- Document Orientation (la programmazione a oggetti in Instant Developer)
 - Definizione di Document Orientation
 - Vantaggi del passaggio dalla Tabella alla Document Orientation
 - Definizione di Classe, Proprietà, Metodo, Evento
 - Definizione della classe IDDocument

- Definizione Servizi DO
- Implementazione Servizio Identificazione Documenti
- Introduzione alle videate e ai pannelli
 - Layout pannelli
 - Gruppi di campi
 - Editing in Dettaglio e in Lista
 - Scrollbar in Lista

Lezione 2: Videate, pannelli e controlli visuali

- Videate e pannelli
 - Creare una videata
 - Contare il numero di videate aperte e chiuderle
 - Creare un pannello
 - Dinamiche differenti tra pannelli applicazioni Web e Mobile
 - Proprietà Pannello Mobile
 - Layout Pannelli
 - Gruppi di campi
 - Editing in Dettaglio e in Lista
 - Scrollbar in Lista
- Controlli Visuali
 - Controlli Date / Time
 - Campi di pannello Numerici
 - Funzionalità Tooltip campi
- Tabelle IMDB
 - Utilizzo di tabelle in memoria
- Document Orientation
 - Gestione document (load, delete, before save)

Lezione 3: Fase di caricamento e salvataggio documenti

- Documenti e Pannelli
 - Manipolare i documenti nei Pannelli
- Caricamento e Salvataggio
 - Fase di Caricamento documenti
 - Stati di un documento: inserted, modified, deleted
 - Fase di Salvataggio documenti:
 - Validazione
 - BeforeSave
 - AfterSave
- Collection di documenti
 - Definizione di IDCollection
 - Impostare Collection come proprietà dei documenti
 - Definizione di Collection Transient

- Caricamento Collection
 - Utilizzo della funzione LoadCollectionFromDB
 - Utilizzo della funzione LoadCollectionByExample
- Introduzione ad alcuni oggetti visuali
 - Oggetto Libro
 - Oggetto Report
 - Oggetto Toolbar

Lezione 4: Pannelli master-detail e altri oggetti visuali

- Modalità Videate
 - Videate con Pannelli Master Detail
 - Videate PopOver
 - Videate Modali
- Altri oggetti visuali
 - Utilizzare Tabbed View per la creazione di pannelli Master Detail
 - Oggetto Badge
 - Oggetto Toolbar
 - Oggetto Report
 - Oggetto Tooltip
- Eventi
 - Eventi di videate
 - Eventi di pannello

Lezione 5: Shell nativa, componenti e applicazione lato server

- Passare alla modalità Offline
 - Infrastruttura applicazioni Online
 - Infrastruttura applicazioni Offline
- Utilizzo della Shell nativa
 - App Caravel
 - Funzionamento dell'applicazione all'interno della shell nativa
- Comandare il dispositivo
 - Fotocamera
 - Rete utilizzata
 - Stato Batteria
 - Contatti
 - Invio SMS
 - Effettuare una chiamata
 - Registrazione audio
- Applicazione Lato Server
 - Utilizzo dei componenti per la gestione documentale

Lezione 6: Modalità Offline e sincronizzazione

- Introduzione al debug di comunicazione server-mobile
- Sincronizzazione dei dati
 - Servizio documentale di sincronizzazione
 - Implementare la sincronizzazione Client
 - Implementare la sincronizzazione Server
- Sincronizzazione con Query Remote
 - Difficoltà di utilizzo rispetto al servizio documentale
 - Inviare comandi al server
- Servizio Sincronizzazione documentale
 - Architettura utilizzata
 - Importanza della tabella ZZ_SYNC
 - Ciclo di sincronizzazione dati
 - Re-sincronizzazione e query remote
 - Conflitti di sincronizzazione
 - Metodi di SyncService: ReSync Document, ReSync Collection

Per informazioni e chiarimenti contattare il Team della formazione – training@instantdeveloper.com.