

Il partecipante al termine del corso sarà in grado di realizzare applicazioni contenenti Libri dinamici ed interattivi per la gestione di videate con layout complesso. Un libro è molto più di un semplice report e questo corso ne illustrerà tutte le potenzialità.

Prerequisiti

Conoscenza buona dell'ambiente di sviluppo Instant Developer, aver creato progetti di media complessità utilizzando la gestione documentale o aver frequentato i precedenti corsi sullo sviluppo Web e Mobile con Instant Developer.

Programma del corso

Lezione 1: Introduzione ai Report

- Definizione oggetti per la composizione di un Libro
 - Oggetto Libro
 - Definizione e Proprietà
 - Oggetto Pagina Mastro
 - Definizione
 - Composizione struttura della pagina
 - Oggetto Box
 - Definizione e Proprietà
 - Oggetto Span
 - Definizione e Proprietà
 - Collegamenti Box nella pagina Mastro
 - Oggetto Report
 - Specificare i dati da stampare e loro layout
 - Definire una Master Query Report DB
 - Suddividere le aree di stampa in Sezioni
 - Tipologie delle Sezioni
 - Aggiungere, modificare, eliminare le sezioni
 - Agganciare le sezioni alla pagina Mastro
 - Altezza delle Sezioni
 - Nascondere Sezioni
 - Definizione Orfani / Vedove
 - Posizionamento campi di stampa in layout Lista o Dettaglio con o senza intestazione
 - Creazione e posizionamento etichette statiche nel layout di stampa
 - Creazione e posizionamento etichette "calcolate" nel layout di stampa
 - Data/Ora Stampa, Numeri di Pagina
 - Aggiungere Totali Riepilogativi ad una stampa

- Un tocco di stile
 - Definire stili Visuali Report
 - Applicare Stili Visuali alle aree di stampa
 - Applicare Stili Visuali alle sezioni Report
 - Applicare Stili Visuali ai campi Report
 - Aggiungere Bordi alle stampe
- Eseguire una stampa
 - Stampa in Preview
 - Stampa su file PDF
 - Metodi e proprietà dell'oggetto Libro
 - Eseguire il debug di una stampa
- Eventi di formattazione
 - Modificare il comportamento della stampa a runtime
 - Mastro On Formatting
 - Sezione Before / After Formatting

Lezione 2: Gestione dei dati e libri interattivi

- Raggruppare dati
 - Creare sezioni di raggruppamento
 - Creare sezioni di raggruppamento multi livello
 - Aggiungere informazioni in Testata o Piede Gruppo
 - Aggiungere etichette Totali di raggruppamento
- Definire una Box cliccabile
 - Intercettare l'evento di clic
 - Intercettare l'evento di doppio clic
 - Intercettare altri eventi del mouse
 - Differenza tra Coordinate Pagina e Coordinare Browser
 - Identificare una box da codice
 - Conoscere a runtime il valore di una box cliccata
- Modificare le dimensioni del Libro a runtime
 - Adattare il Libro al monitor di esecuzione
 - Necessità dell'utilizzo della stampa ripetuta
 - Modifica dimensione pagina Mastro
 - Modifica dimensione Aree Box
- Libri Interattivi
 - Utilizzare l'oggetto Libro per la creazione di interfacce complesse
 - Principi di base per la creazione di interfacce
 - Utilizzo di tabelle IMDB di appoggio

Lezione 3: Libri interattivi e Drag & Drop

- Libri Interattivi
 - Utilizzare l'oggetto Libro per la creazione di interfacce complesse
 - Principi di base per la creazione di interfacce
 - Utilizzo di tabelle IMDB di appoggio

- Operazioni di Drag & Drop sulle Box
 - Abilitare le operazioni di Drag & Drop
 - Intercettare gli eventi di Drag & Drop
 - Identificare le box di Drag e le box di Drop
 - Leggere le informazioni contenute nelle box di drag e nelle box di drop
- Gioco Tris
 - Implementazione Schema di gioco
 - Implementazione Stili Visuali
 - Implementazione Tabelle di Appoggio
 - Implementazione Codice di funzionamento Gioco
 - Esecuzione

Lezione 4: Lavorare coi Report

- Document Orientation e report
- Operazioni di trasformazione Box
 - Consentire ridimensionamento box a runtime
 - Intercettare gli eventi di ridimensionamento
- Uno per tutto
 - Una box duplicata a runtime
 - Sezioni sovrapposte
 - Posizionamento sezioni sovrapposte

Lezione 5: Lavorare coi Sottoreport

- Sottoreport
 - Definire aree per la stampa di sottoreport
 - Aggiungere un report in un'area box
 - Sezioni non stampate al cambio pagina
 - Aggiungere una Master Query al sottoreport collegata con la Master Query Principale
 - Proprietà di ridimensionamento e divisione Box, Sezioni Sottoreport
- Applicazione di Prenotazione Ristorante

Lezione 6: Report nelle applicazioni mobile e componenti

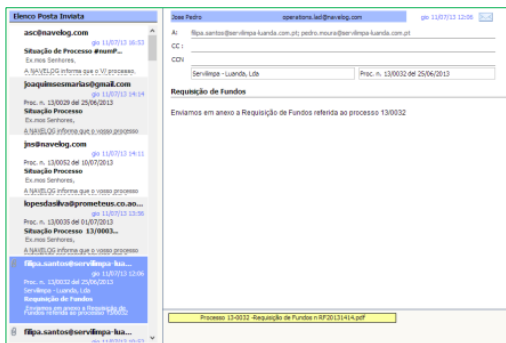
- Report in applicazioni mobile
 - Overview
- Componenti
 - Creazione e gestione dei componenti

Esempi di interfacce realizzate durante il corso

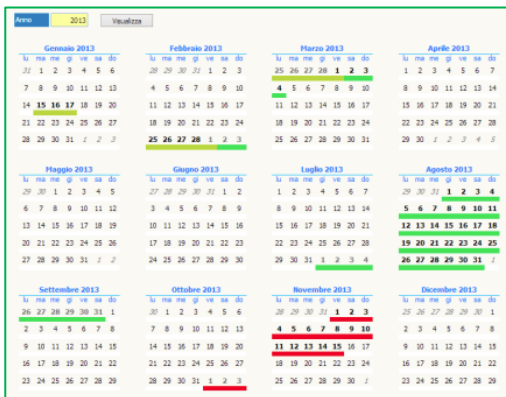
- Tris

X	X	
O		O
X	X	O

- Posta elettronica



- Calendario annuale



- Planning operativo

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
1ª Ora						
2ª Ora	1ª A					
3ª Ora						
4ª Ora						
5ª Ora						
6ª Ora						
Pomeridiano						
	SECUNDARIA I GRADO - ROMA					